

Microscopio digitale USB DM-200um

Microscopio USB è un dispositivo nuovo ed entusiasmante che si tratta di un sorprendente e facile da usare microscopio digitale portatile a colori con interfaccia USB. Si è rotto il concetto di microscopio tradizionale, ha realizzato queste funzioni: misurazione, di conservazione, di copia, di immagini e video di trasferimento che sono difficili per un microscopio tradizionale. Si tratta di un piccolo, facile da usare e portatile divertente.

ambiti di applicazione abbondanti

• Industrial ispezione • Elettronica / assemblaggio meccanico e controllo qualità • analisi mediche • strumento didattico scientifica • strumento di ricerca Scuola • ispezione stampa ispezione • Tessuti • Dermatologia (pelle / cuoio capelluto) esame • Insetti dissezione / osservazione • Impianto dissezione / osservazione • Incassi / Curio / Gioielli ispezione • aiutante lettura • ecc.

specifiche tecniche

Modello: DM-200um (USB Digital Microscope)

Tipo della macchina fotografica: fotocamera CMOS a colori

Sensore: 1/3 "CMOS Imax

Risoluzione: 2.00M Pixel

pixel dell'immagine: 640 (H) x 480 (V), 1280 (H) x960 (V), 1600 (H) X1200 (V)

zona Viewalbe: 5x100x38mm, 200x2.5x1.9mm

Qualità immagine: Massima Definizione

Illuminazione: 8 LED bianchi regolabili

Frame rate: 10fps1600x1200,15fps1280x960, 30fps @ 640x480

caratteristiche ottiche

Correzione gamma: Auto

Apertura numerica: Auto

Esposizione: Auto

Bilanciamento del bianco: Auto

Nero Riferimento: Auto

Flicker Prevenzione: Auto

Difetto di identificazione: Auto

Saturazione del colore: Auto

Interfaccia di segnale: USB 2.0 / 1.1

Alimentazione: DC USB5.0V

Consumo: 0.8W MAX

Ingrandimento regolabile: 5x ~ 200x sulla base di display da 17 "

Oggetto Distanza: 0 ~ 300 millimetri

Linea USB: 2m

Dimensione: 36 millimetri (diametro) x 120mm (lunghezza)

Caratteristiche del software (Miview):

Istantanea

Videoregistratore

Prendere tempo trascorso Immagine

Ulteriori Cross Line, Scala, Timer

Misura: lunghezza, area, diametro, angolo e la calibrazione fermo immagine su